**Temat : Typy rozkazów, ciąg dalszy.**

1. **Porównaj** – służy do podejmowania decyzji w programie, od tego rozkazu następuje rozgałęzienie schematu blokowego, rozkaz ten sprawdza czy napisane stwierdzenie jest prawdą czy fałszem.

**TAK**

**B = 0**

**NIE**

Od rozkazu **porównaj** program porusza się dalej jedną z dróg wynikającą ze sprawdzenia od strony logicznej stwierdzenia zapisanego w tym rozkazie.

Jeżeli chcę porównać dwie wielkości ze sobą np. wagę zawodnika A i wagę zawodnika B to zachodzą trzy możliwe relacje A = B , A > B, A < B, żeby to rozstrzygnąć trzeba zastosować dwa rozkazy porównaj (fragment programu poniżej )

**A = B**

**TAK**

**NIE**

Pisz „Waga zawodników jest taka sama”

**A > B**

**NIE**

**TAK**

Pisz „ Zawodnik A jest lżejszy”

Pisz „Zawodnik A jest cięższy”

Przykład – Problem: Dzielenie dwóch liczb

Pisz „ Jeżeli dzielnik jest zerem to dzielenie jest niewykonalne”

**Y = 0**

Pisz „Wynikiem dzielenia tych dwóch liczb jest” , Z

Z := X / Y

Czytaj Y

Czytaj X

Pisz „Podaj wartość dzielnika ”

Pisz „Podaj wartość dzielnej”

Pisz „Program dzieli dwie liczby”